



Kommunikationsfunktion: Um Information bitten, widersprechen,  
Protest ausdrücken

Titel

## OSTERHASE

Material

Kommunikationstafel mit einer RWS-Tafel verdeckt:

Vorne: Gras (15 mal)

Hinten: Hase (4 mal), Fragezeichen (2 mal), Wurm, Blume,  
Biene, Käfer, Spinne, leer (4 mal)

Zielwörter

**wer?, wo?, was?, das, kein**

Spiel:

Die Spielleiterin fragt: «Wer möchte den Osterhasen  
suchen?» Adrian kommt an die Tafel, die Spielleiterin fragt:  
«Wo ist der Osterhase?»

Adrian dreht ein RWS-Kärtchen. Wenn er einen Osterhasen hat, sagt er: «Das ist der Hase!». Er legt ihn verdeckt unter seinen Platz. Falls er etwas anderes hat, sagt Adrian: «Das ist kein Hase!» und legt auch diese Karte verdeckt unter seinen Platz.

Dann fragt Adrian: «Wer möchte suchen?» und Paula kommt dran. Adrian fragt sie: «Wo ist der Osterhase?». Falls Paula das Fragezeichen aufdeckt, hat sie die Chance, einem anderen Kind einen Hasen zu «stehlen»: Sie darf Beat fragen (von dem sie denkt, dass er den Hasen hat): «Beat, was hast du?» Wenn Beat einen Hasen hat, muss er ihn Paula übergeben.

Metadf:

Die zu diesem Spiel passenden RWS-Tafeln «Osterhase und Gras» steht Ihnen als metadf-Datei zur Verfügung.

[illegible]

Wir stellen abwechselungsweise Fragen an die Gruppe:

Wer trägt einen roten Pulli?  
Wer hat eine Katze zu Hause?  
Wer wohnt im 2. Stock? etc.

Wo ist ein grünes Auto?  
Wo ist ein gelbes Heft?  
Wo ist ein rotes Buch? etc.

Was frisst die Katze?  
Was frisst die Kuh?  
Was frisst der Löwe? etc.

